Sprint 0:

* Synthèse Scrum:
* C'est une méthode agile, permettant de faire avancer un projet par petites étapes (sprint)  avec un lien permanent avec le client lui permettant d'affiner ses besoins.
* Les différents sprints sont décomposés en tâches à effectuer durant le temps alloué à ce sprint.
* Synthèse Serious game:
* Un serious game est une méthode d'apprentissage ludique et interactive. Le but de cette approche est d'acquérir des connaissances par le biais d'un jeu, le joueur n'a pas l'impression de suivre un cours.
* Gestion projet :
* Scrum Master : Debonne Valentin
* Sprint 1 : 2h
* Sprint 2 : 2h
* Sprint 3 : 2h
* Modèle BDC/BUV
* On a un tableur partagé sur google sheet qui nous permet d'enregistré l'avancement de chaque tâches et de générer automatiquement les graphiques de BDC et BUV.
* <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_dkA-Qff_xTYey18bldEC7QOEJ3GZx7js6hEyf4e8uk/edit#gid=0>
* npm i -g npm
* <https://reactjs.org/tutorial/tutorial.html>

Sprint 1 :

* Rapport:
* + Prendre les décisions sur comment vont être créé les différentes demandes (schémas).
* - Mise en place de l'environnement et de l'architecture un peu trop longue.
* Le sprint backlog et le burdown chart n'a pas évolué car aucune tâche n'a été terminé. Il n'y a donc qu'un seul sreenshot du Trello.
* La démonstration à porté sur la page d'accueil comportant les 3 boutons principaux (écrire, lire, compter).
* Aucune tâche n'a été terminé car la mise en place de l'environnement de travail(téléchargement de Node Js,Atom,etc...) en plus de la recherche de solution concernant l'architecture du site web pour le rendre ludique et éducatif à été trop longue.

Sprint 2 :

* Rapport :
* + Avancement sur une grande partie des besoins de l'utilisateur avec une forte valeur utilisateur (US1 & US2).
* - Pas finalisé toutes les tâches de US1 pour la démo.
* - Pas détaillés assez les tâches venant des User stories
* Objectif du sprint 3 : Finaliser les besoins premiers de l'utilisateur (US1 et US2) et améliorer le burn down chart et le burn up value principalement en détaillant plus les tâches réalisés.
* La démonstration à porté sur les 3 Modules Lire Ecrire et Compter. Chacun de ces modules étaient en grande partie réalisé mais pas totalement finalisé.

Sprint 3 :

* Rapport :
* + L'organisation et l'efficacité du groupe se sont améliorées de sprint en sprint.
* - Beaucoup de tâches non effectuées sont toujours dans le Backlog
* Nous avons finalisé les besoins premiers de l'utilisateurs (US1 et US2) pour les 3 modules (Lire,Ecrire et Compter) et avons ajouté 2 levels différents pour chacun de ces modules. La seule chose non ajoutée de US1 est la notation des exercices. La démo montrée reposait donc sur ce résultat.
* Nous nous sommes concentré sur les tâches essentielles du projet, c'est-à-dire les plus necessaires et avec le plus de valeur client. Nous n'avons pas eu le temps de réaliser les autres tâches liées aux autres User stories à cause d'un début de projet un peu lent (choix de l'architecture + installation de l'environnement de travail).